*<NOME DO EVENTO><ano>*

SAILING INSTRUCTIONS (SIs)

INSTRUÇÕES DE REGATA (IR)

*A notação '[NP]' em uma regra nas Instruções de Regata (IR) significa que um barco não poderá protestar outro barco por infringir essa regra. Isso altera a RRV 60.1(a).*

**1 REGRAS**

1.1 A regata será regida pelas regras, tais como definidas nas *Regras de Regata a Vela*.

1.2 [RRV *<número>* é alterada como segue: *<regra reescrita>*.][*<declaração>* Isso altera a RRV *<número>*.]

**2 ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA**

2.1 Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 09:00h do dia em que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

2.2 Alterações nas instruções de regata poderão ser feitas na água *<descrição do procedimento>*.

**3 AVISOS AOS COMPETIDORES**

3.1 Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado no [*<URL>*][*<localização>*].

3.2 A secretaria está localizada no *<localização>*[, telefone *número telefone>*][, email *<endereço de email>*].

3.3 Na água, a comissão de regata tem a intenção de monitorar e comunicar com os competidores no Radio VHF canal *<canal>*.

3.4 As seguintes comunicações [poderão][serão] ser feitas pela comissão de regata no canal VHF *<número>*.

 *<lista de itens>*

Se a Comissão de regata mostrar a bandeira *<. . .>*, o canal anternativo VHF *<número>* será usado.

3.5 [DP] [Enquanto em regata] [Do primeiro sinal de atenção até o término da última regata do dia], exceto em uma emergência, um barco não deve fazer uma transmissão de voz ou dados e não deve receber uma comunicação de voz ou dados que não seja disponível para todos os barcos.

**4 CÓDIGO DE CONDUTA**

4.1 [DP] Competidores e pessoal de suporte devem cumprir com os pedidos razoáveis dos oficiais de regata.

4.2 [DP] Competidores e pessoal de suporte devem [manusear qualquer equipamento] [ou] [colocar publicidade fornecida] pela autoridade organizadora com cuidado, marinharia, de acordo com quaisquer instruções para o seu uso e sem interferir em sua funcionalidade.

**5** **SINALIZAÇÃO EM TERRA**

5.1 Sinalização em terra serão expostos no *<localização>*.

5.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito em Sinais de Regata RECON é modificado de ’1 minuto’ para ’não antes de *<número>* minutos’.

5.3 [DP] A bandeira D com um sinal sonoro significa "O sinal de atenção será feito não antes de *<número>* minutos após a bandeira D ser exposta". [Os barcos são solicitados a não] [não devem] deixar o [clube] [porto] antes deste sinal ser feito].

**6 PROGRAMAÇÃO DAS REGATAS**

6.1 *<tabela>*

6.2 Uma regata extra por dia poderá ser realizada, desde que nenhuma classe venha a ter mais do que uma regata a mais do que o programado e a alteração é feita conforme IR 2.1.

6.3 A hora programada para o sinal de atenção para a primeira regata em cada dia será às *<hora>*.

6.4 Para alertar barcos que uma regata ou sequência de regatas irá iniciar em breve, a bandeira laranja será exposta com um sinal sonoro pelo menos cinco minutos antes do sinal de atenção é feito.

6.5 No último dia programado de regatas nenhum sinal de atenção será dado após às *<hora>*.

**7 BANDEIRAS DAS CLASSES**

7.1 [A bandeira da Classe *<classe>* é *<descrição da bandeira>*.][As bandeiras das Clases são: *<tabela>*]

**8 ÁREA DE REGATA**

8.1 [A área de regata é *<descrição>*][Anexo *<. . .>* da IR mostra a localização da(s) área(s) de regata.]

**9 PERCURSOS**

9.1 O(s) diagrama(s) [abaixo] [No Anexo *<. . .>* da IR] mostra(m) o(s) percurso(s), incluindo os ângulos aproximados entre as pernas, a ordem que as marcas devem ser passadas, e o lado que cada marca deve ser deixada [O tamanho aproximado do percurso é *<tamanho em milhas náuticas>*.]

9.2 Antes do sinal de atenção, a comissão de regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

9.3 Os percursos não serão encurtados. Isso altera a RRV 32.

9.4 As pernas do percurso não serão alteradas após o sinal de preparação Isso altera a RRV 33.

**10 MARCAS**

10.1 Marca(s) [é][são] <*descrição*>.

10.2 As seguintes marcas são marcas a serem contornadas: *<lista>*.

10.3 Marcas de alteração, conforme IR 13, são *<descrição>*.

**11 OBSTRUÇÕES**

11.1 O(s) seguinte(s) [objeto(s)][linha(s)][área(s)] [é][são] definida(s) como [uma] obstrução(ões):

**12 A LARGADA**

12.1 As Regatas terão as largadas conforme a RRV 26 com o sinal de atenção feito *<número>* minutos antes do sinal de largada.

12.2 As regatas terão as largadas conforme segue: *<descrição>*. Isso altera a RRV 26.

12.3 [A linha de largada é entre barcos expondo bandeiras laranjas nas marcas de largada.] [A linha de largada é entre um barco expondo uma bandeira laranja na [marca de largada] [barco de sinalização] na extremidade de boreste e no lado do percurso da marca de partida da extremidade de bombordo.] [A linha de largada é *<descrição>*.]

12.4 Os barcos para os quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de largada durante os procedimentos de largadas das outras classes.

12.5 Se qualquer parte do casco de um barco está no lado do percurso da linha de largada durante os dois minutos finais antes do seu sinal de largada e ele for identificado, a comissão de regata tentará transmitir seu numeral no canal *<canal>* do rádio VHF. Falhar na realização da transmissão ou não a fazer em tempo não serão motivos para um pedido de reparação. Isto modifica a RRV 62.1(a).

12.6 Se qualquer parte do casco de um barco está no lado do percurso da linha de largada no seu sinal de largada e ele for identificado, a comissão de regata tentará bradar seu numeral. Falhar em bradar seu numeral, falha dele escutar um brado, ou a ordem em que os barcos são bradados não serão motivos para um pedido de reparação. Isto modifica a RRV 62.1(a).

12.7 Um barco que não larga dentro de *<número>* minutos após seu sinal de largada, terá sua pontuação determinada sem audiência como não tendo partido - DNS. Isso altera as RRV A5.1 e A5.2.

**13 ALTERAÇÃO DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO**

13.1 [Para alterar a próxima perna do percurso, a comissão de regata moverá a marca original ou a linha de chegada para uma posição nova.] [Para alterar a próxima perna do percurso, a comissão de regata vai colocar uma nova marca (ou moverá a linha de chegada) e removerá a marca original assim que possível. Quando em uma alteração subsequente uma nova marca é substituída, esta será substituída por uma marca original.]

14 **A CHEGADA**

14.1 [A linha de chegada é entre barcos expondo bandeiras azuis nas marcas de chegada.] [A linha de chegada é entre um barco expondo uma bandeira azul na marca de chegada na extremidade de boreste e no lado do percurso da marca de chegada na extremidade de bombordo.][A linha de chegada é *<descrição>*.]

14.2 Se a comissão de regata for ausente quando um barco chega, ela [irá] [deve] reportar seu horário de chegada, e sua posição em relação a barcos que chegaram próximos a ele, para a comissão de regata na primeira oportunidade possível.

**15 SISTEMA DE PENALIDADE**

15.1 A penalidade de pontos, RRV 44.3, será aplicada. [A penalidade será *<número>* pontos.] *ou* [A penalidade será *<descrição ou fórmula>.*]

15.2 Para a(s) classe(s) *<nome(s)>*, a RRV 44.1 é alterada de forma que a penalidade de Duas Voltas é substituída pela penalidade de Uma Volta.

15.3 O Apêndice P da RRV será aplicado.

15.4 O Apêndice P da RRV será aplicado com a penalidade de Duas Voltas sendo substituída pela penalidade de Uma Volta.

15.5 RRV P2.3 não se aplica e RRV P2.2 é alterada de forma que se aplica a quaisquer penalidades depois da primeira.

16 **LIMITES DE TEMPO [E TEMPOS PROGRAMADOS]**

16.1 O tempo limite da Marca 1, Tempo limite da Regata (ver RRV 35), e a janela de chegada estão descritas na tabela abaixo.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tempo limite da Marca 1 | Tempo limite Regata  | Janela de Chegada |
| *<tempo>* | *<tempo>* | *<tempo>* |

16.2 Se nenhum barco passou a marca 1 dentro do Tempo Limite da Marca 1, a regata será anulada.

16.3 A Janela de Chegada é o tempo para os barcos chegarem após o primeiro barco navegar o percurso e chegar. Os barcos que falharem em chegar dentro da Janela de Chegada, e não se retirarem, forem penalizados ou receberem reparação subsequentemente, serão pontuados como Tempo Limite Expirado (TLE) sem audiência. Um barco pontuado TLE deverá ter sua pontuação para o lugar de chegada [um][dois] pontos a mais que os pontos dados ao último barco que chegou dentro do Tempo da Janela de Chegada. Isso altera as RRV 35, A5.1, A5.2 e A10.

16.4 Uma falha em alcançar o tempo programado não será motivo para reparação. Isto altera a RRV 62.1(a).

**17** **PEDIDOS DE AUDIÊNCIA**

17.1 [O][Para cada classe *<classe>*, o] horário limite de protesto será de *<. . .>* minutos após o último barco [naquela classe] chegar na última regata do dia ou a comissão de regata sinalizar que não haverá mais regatas hoje, o que for mais tarde. O horário será divulgado no quadro de avisos oficial.

17.2 Formulários de protestos estarão disponíveis na Secretaria do Evento localizada na *<URL ou localização>*.

17.3 Avisos aos competidores serão afixados até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, informando-os das audiências nas quais serão partes ou testemunhas. As audiências serão realizadas na sala de protestos, localizada na *<localização>*­, iniciando no [horário notificado] [*<data e/ou hora>*].

17.4 Será divulgada uma lista dos barcos que foram punidos por infração à RRV 42 segundo o Apêndice P.

17.5 A RRV 62.2(a) e 66.2(a) não se aplicam.

17.6 O direito de apelação de uma decisão da comissão de protesto será negado conforme previsto na regra 70.5[(a)][(b)][(c)].

**18 PONTUAÇÃO**

18.1 O sistema de pontuação será como segue: *<descrição>*.

18.2 *<número>* regatas são necessárias para constituir a série.

18.3 A pontuação do barco na série será o total de suas pontuações.

18.4 A pontuação do barco na série será o total de suas pontuações, excluindo-se o(s) *<número>* piore(s) resultado(s).

18.5 (a) Quando menos de *<número>* regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será o total de suas pontuações.

 (b) Quando de *<número>* a *<número>* regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será o total de suas pontuações, excluindo-se seu pior resultado.

 (c) Quando*<número>* ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será o total de suas pontuações, excluindo-se os dois piores resultados.

18.6 A regra A5.3 será aplicada.

**19 SEGURANÇA**

19.1 [DP] *<descrição>*

19.2 [DP] Um barco que se retira de uma regata deve informar à comissão de regata na primeira oportunidade razoável. [Imediatamente após retornar para terra, o barco deve preencher o formulário de declaração de se retirar, que está disponível em *<URL ou localização>*.]

**20 SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTE OU EQUIPAMENTO**

20.1 [DP] A substituição de competidores não é autorizada sem a prévia autorização escrita da *<nome do comitê>*.

20.2 [DP] Substituição de equipamento avariado ou perdido não será permitido antes de aprovado por escrito pelo(a) *<nome do comitê>*. Pedidos de substituição devem ser feitos ao comitê na primeira oportunidade razoavelmente possível, que poderá ser após a regata.

**21 INSPEÇÕES DE EQUIPAMENTO E MEDIÇÃO**

21.1 Um barco ou equipamento poderá se inspecionado a qualquer momento quanto ao cumprimento das regras de classe, aviso de regata ou instruções de regata.

21.2 [DP] Quando instruído por um oficial de regata na água, um barco deve se dirigir para a área designada para a inspeção.

**22 BARCOS FORNECIDOS**

22.1 Os barcos serão fornecidos pela autoridade organizadora. Veja no Anexo IR *<. . .>*.

**23 BARCOS OFICIAIS**

23.1 Barcos oficiais serão identificados conforme tabela abaixo: *<descrção ou tabela>*.

**24 [DP] PESSOAL DE SUPORTE**

24.1 Pessoal de apoio, incluindo todas as pessoas de suporte e barcos das pessoas de suporte, devem cumprir os regulamentos do pessoal de apoio [em <*URL ou localização*>] [Anexo IR *<. . .>*].

24.2 Chefes de Equipe, técnicos e outras pessoas de apoio devem ficar fora das áreas onde barcos estão em regata do momento do sinal de preparação da primeira largada até que todos os barcos tenham chegado ou se retirado ou a comissão de regata tenha sinalizado um retardamento, chamada geral ou anulamento.

24.3 O barco da pessoa de suporte deve ser identificado com *<descrição>*.

**25 LIXO**

25.1 O lixo poderá ser depositado nos barcos oficiais [ou do pessoal de apoio].

**26 LOCAL DE PERMANÊNCIA**

26.1 [DP] Os barcos deverão ser guardados nos locais designados enquanto estiverem no [patio local] [porto/marina].

**27 RESTRIÇÕES AO IÇAMENTO**

27.1 [DP] Barcos de quilha não deverão ser retirados da água durante todo o evento, exceto com a permissão da e nos termos previamente autorizados por escrito da comissão de regata.

**28 EQUIPAMENTO DE MERGULHO E PISCINAS PLÁSTICAS**

28.1 Equipamentos de respiração sob a água, piscinas plásticas ou outros equipamentos equivalentes não poderão ser usados ao redor dos barcos de quilha desde o sinal de preparação da primeira regata até o final da série.

28.2 Barcos de quilha não deverão ser limpos abaixo da linha d’água em qualquer forma [durante todo o evento][de *<data, hora>* até *<data><hora>*].

**29 PRÊMIOS**

29.1 Prêmios serão distribuídos em cada classe da seguinte maneira: *<lista de posição(ões)>*.

**30** **ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE**

30.1 A RRV 3 declara: ‘A responsabilidade pela decisão de um barco em participar de uma regata ou de continuar *em regata* é exclusivamente dele.’ Ao participar deste evento, cada competidor concorda e reconhece que velejar é uma atividade potencialmente perigosa com riscos inerentes. Esses riscos incluem ventos fortes e mar agitado, mudanças repentinas no clima, falha de equipamento, erros de manuseio do barco, má navegação por outros barcos, perda de equilíbrio em uma plataforma instável e fadiga, resultando em aumento do risco de lesões. **Inerente ao esporte da vela é o risco de lesão permanente e catastrófica ou morte por afogamento, trauma, hipotermia ou outras causas.**

**31 SEGURO**

31.1 Cada participante deve estar segurado com um seguro de responsabilidade civil com uma cobertura mínima de *<valor>* por incidente ou o equivalente.

IR ANEXO A

BARCOS FORNECIDOS PELA AUTORIDADE ORGANIZADORA

A1 BARCOS

A1.1 Os barcos serão fornecidos para todos os competidores, que não devem modificá-los ou não devem causar que sejam modificados em qualquer circunstância, com exceção que

 (a) uma bússola poderá ser amarrada ou fixada com fita adesiva ao casco ou mastreação;

 (b) birutas, incluindo fio ou linha, poderão ser amarradas ou fixados com fita adesiva em qualquer lugar no barco;

 (c) cascos, bolinas e lemes poderão ser limpos, mas somente com água;

 (d) fita adesiva poderá ser usada em qualquer lugar acima da linha d’água; e

 (e) todas as ferragens e equipamento desenvolvido para ser ajustado poderá ser ajustado, desde que as regras da classe sejam cumpridas.

A1.2 Todo o equipamento fornecido com o barco para fins de navegar deve estar a bordo quando na água.

A1.3 A penalidade em não cumprir uma das instruções acima será a desqualificação em todas as regatas navegadas nas quais a instrução foi descumprida.

A1.4 Os competidores devem reportar qualquer dano ou perda de equipamento, mesmo que pequeno, ao representante da Autoridade Organizadora imediatamente após deixar o barco em segurança em terra. A penalidade em descumprir essa instrução, a menos que a comissão de protesto esteja convencida que o competidor tenha feito todo o esforço para cumprir, será a desqualificação da regata mais recente.

A1.5 As regras de classe que exigem que os competidores sejam membros da associação de classe não se aplicam.

**ADENDO A**

DIAGRAMAS DO PERCURSO

Aqui são mostrados diagramas dos diferentes formatos de percurso. O caminho percorrido por um barco é representado por uma linha interrompida para que cada diagrama possa descrever diferentes números de voltas. Quando mais de um tipo de percurso for utilizado por uma classe, descreva como cada percurso será sinalizado.

**Percurso Barlavento-Sotavento**

**Largada – 1 – 2 – 1 – 2 – Chegada**

****

*Opções para este percurso incluem*

*(1) aumentar ou diminuir o número de voltas,*

*(2)    eliminar a última perna de contravento,*

*(3)    usar um portão no lugar da marca de sotavento,*

*(4)    usar uma marca de ‘offset’ na marca de barlavento, e*

*(5)    usar as marcas de sotavento e barlavento como marcas de largada e chegada.*

**Percurso Triângulo-Barlavento-Sotavento**

***Largada – 1 – 2 – 3 – 1 – 3 – Chegada***

****

*Opções para uso com este percurso:*

1. *aumentar ou diminuir o número de voltas;*
2. *eliminar a última perna de contravento;*
3. *modificar os ângulos internos do triângulo (45º–90º–45º e 60º–60º–60º são comuns);*
4. *usar um portão no lugar da marca de sotavento ao fim da perna de popa;*
5. *usar uma marca de ‘offset’ no início da perna de popa; e*
6. *usar marcas de sotavento e barlavento como marcas de largada e chegada.*

*Especifique o ângulo interior em cada marca.*

**Percurso Trapezoidal**

 **Largada - 1 - 2 - 3 - 2 - 3 - Chegada Largada - 1 - 4 - 1 - 2 - 3 –**

 **Chegada**

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama  Descrição gerada automaticamente** |  |

*Opções para uso com este percurso:*

*(1) acrescentar pernas adicionais;*

*(2) substituir o portão por uma única marca ou usar um portão no ‘outer loop’;*

*(3) variar o ângulo interior das pernas de través;*

*(4) usar uma marca de ‘offset’ no início das pernas de popa;*

*(5) linha de chegada no contravento e não no través.*

*Especifique o ângulo interior em cada marc*

**APÊNDICE S**

 INSTRUÇÕES DE REGATA PADRÃO

*Este apêndice só se aplica se o aviso de regata assim prescrever.*

*Estas Instruções de Regata Padrão podem ser usadas em um evento no lugar das instruções de regata impressa disponibilizada para cada barco. Para usá-las, indique no aviso de regata que "As instruções de regata consistirão das instruções no Apêndice S das RRV, Instruções de Regata Padrão, e nas instruções de regata complementares que estarão no quadro oficial de avisos localizado na \_\_\_\_\_. ”*

*As instruções de regata complementares incluirão:*

*1. Uma tabela mostrando o cronograma de regatas, incluindo o dia e data de cada regata programado, o número de regatas programadas para cada dia, a hora do primeiro sinal de atenção de cada dia e a hora limite para um sinal de atenção no último dia programado de regata (ver IR 5 abaixo).*

*2. O local da secretaria do campeonato e do mastro de bandeiras onde os sinais em terra serão expostos (IR 4.1).*

*3. Uma lista e descrição de cada marca que será usada. (IR 8). Como novas marcas irão se distinguir das marcas originais (IR 10).*

*4. Os tempos limites, se houverem, que estão listados na IR 12.*

*5. Qualquer alteração ou inclusão às instruções nesse apêndice.*

*Uma cópia das instruções de regata complementares será disponibilizada aos competidores mediante pedido.*

**INSTRUÇÕES DE REGATA**

**1 REGRAS**

**1.1** A regata será regida pelas regras, tais como definidas nas *Regras de Regata a Vela*.

**2 AVISO AOS COMPETIDORES**

**2.1** Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos.

**2.2** As instruções de regata complementares (chamadas abaixo de "suplemento") serão publicadas no quadro oficial de avisos.

**3 ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA**

**3.1** Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 08:00h do dia em que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

**4 SINALIZAÇÃO EM TERRA**

**4.1** A sinalização em terra será exposta no mastro principal de bandeiras. O suplemento irá dizer sua localização.

**4.2** Quando o galhardete RECON é hasteado em terra, ‘1 minuto’ é alterado para ‘não antes de 60 minutos’.

**5 PROGRAMA DE REGATAS**

**5.1** O suplemento incluirá uma tabela incluindo os dias, datas, número de regatas programadas, a hora do primeiro sinal de atenção de cada dia e a hora limite para o sinal de atenção no último dia programado de regata.

**6 BANDEIRAS DAS CLASSES**

**6.1** Cada bandeira de classe será a insígnia da classe em um fundo branco ou como indicado no suplemento.

**7 PERCURSOS**

**7.1** Antes do sinal de atenção, a comissão de regata irá expor uma ou duas letras seguidas de um número para designar o percurso a ser usado. Também poderá expor o rumo aproximado da primeira marca.

**7.2** Os diagramas nas páginas seguintes a IR 13 mostram os percursos, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas. O suplemento poderá incluir percursos adicionais.

**8 MARCAS**

**8.1** Uma lista das marcas a serem usadas, incluindo uma descrição de cada uma delas, será incluída no suplemento.

**9 LARGADA**

**9.1** As regatas terão as largadas conforme as RRV 26.

**9.2** A linha de largada será entre um mastro expondo uma bandeira laranja no barco da comissão de regata e o lado do percurso da marca de largada.

**10 MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO**

**10.1** Para mudar a próxima perna do percurso a comissão de regata colocará uma nova marca (ou moverá a linha de chegada) e removerá a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma mudança subsequente uma nova marca for substituída, será por uma marca original

**11 CHEGADA**

**11.1** A linha de chegada será entre um mastro expondo uma bandeira laranja na comissão de regata e o lado do percurso da marca de chegada.

**12 TEMPO LIMITE**

**12.1** O suplemento dirá quais dos seguintes limites de tempo, se houver, serão aplicados e, para cada, o tempo limite.

* Marca 1 Tempo limite para o primeiro barco passar pela marca 1.
* Tempo Limite Total Tempo limite para o primeiro barco navegar o percurso e chegar.
* Janela de chegada Tempo limite para os barcos chegarem depois do primeiro barco navegar o percurso e chegar.

**12.2** Se nenhum barco passar pela Marca 1 dentro do seu tempo limite, a regata deverá ser abandonada.

**12.3** Os barcos que não chegarem dentro da Janela de Chegada serão pontuados como DNF, sem audiência. Isto altera as RRV 35, A4 e A5.

**13 PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO**

**13.1** Formulários de protesto estarão disponíveis na secretaria do campeonato. Protestos e pedidos de reparação ou reabertura deverão ser entregues na secretaria dentro do tempo limite apropriado.

**13.2** Para cada classe, o tempo limite para protesto será de 60 minutos após o último barco chegar na última regata do dia ou a comissão de regatas sinalizar que não haverá mais regatas naquele dia, o que for mais tarde.

**13.3** Avisos serão postados até 30 minutos após o tempo limite de protesto para informar aos competidores das audiências em que são partes ou testemunhas e onde as audiências ocorrerão.

**13.4** Avisos de protestos pela comissão de regatas, comitê técnico ou comissão de protesto serão postados para informar os barcos conforme as RRV 61.1(b).

**13.5** No último dia programado de regatas, um pedido de reparação baseado em uma decisão da comissão de protesto deverá ser entregue até 30 minutos após a decisão ter sido postada. Isto altera as RRV 62.2.

**DIAGRAMAS DE PERCURSO**

|  |
| --- |
| Percurso L – Barla/Sota com chegada em popa |
| *Sinal* | *Sequência das montagens* |
| L2 | Largada – 1 – 2s/2p – 1 – Chegada |
| L3 | Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – Chegada |
| L4 | Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – Chegada |



|  |
| --- |
| Percurso LA – Barla/Sota com Marca de ‘Offset Mark’ e chegada em Popa |
| *Sinal* | *Sequência das montagens* |
| LA2 | Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – Chegada |
| LA3 | Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – Chegada |
| LA4 | Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – Chegada |



|  |
| --- |
| Percurso W – Barla/Sota com chegada no contravento |
| *Sinal* | *Sequência das montagens* |
| W2 | Largada – 1 – 2s/2p – Chegada |
| W3 | Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – Chegada |
| W4 | Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – Chegada |



|  |
| --- |
| Percurso WA – Barla/Sota com Marca de ‘Offset’ e chegada no contravento |
| *Sinal* | *Sequência das montagens* |
| WA2 | Largada – 1 – 1a – 2s/2p – Chegada |
| WA3 | Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2s/2p – Chegada |
| WA4 | Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2s/2p – Chegada |



|  |
| --- |
| Percurso TW – Triângulo com chegada no contravento |
| *Sinal* | *Sequência das montagens* |
| TW2 | Largada – 1 – 2 – 3 – Chegada |
| TW3 | Largada – 1 – 2 – 3 – 1 – 3 – Chegada |
| TW4 | Largada – 1 – 2 – 3 – 1 – 3 – 1 – 3 – Chegada |

|  |
| --- |
| Percurso TL – Triângulo com chegada em Popa |
| *Sinal* | *Sequência das montagens* |
| TL2 | Largada – 1 – 2 – 3 – 1 – Chegada |
| TL3 | Largada – 1 – 2 – 3 – 1 – 3 – 1 – Chegada |
| TL4 | Largada – 1 – 2 – 3 – 1 – 3 – 1 – 3 – 1 – Chegada |